Link do produktu: https://www.pcomp3000.pl/karta-graficzna-vga-inno3d-geforce-rtx-5070-ti-x3-16gb-dlss-4-p-18482.html



Karta graficzna VGA INNO3D GeForce RTX 5070 Ti X3 16GB DLSS 4

Cena brutto	**4 399,00 zł**
Cena netto	**3 576,42 zł**
Dostępność	**Zapytaj o dostępność**
Numer katalogowy	**64535584**
Kod producenta	**N507T316D7176068N**
Kod EAN	**8886307700254**
Producent	**Inno3D**

Opis produktu

INNO3D® GEFORCE® RTX™ 5070 Ti X3

Game Changer

Uzyskaj przełomową wydajność dzięki karcie GeForce RTX™ 5070 Ti z technologią NVIDIA Blackwell. Graj z wysoką liczbą klatek na sekundę dzięki technologii DLSS 4, rozwiń swoją kreatywność dzięki NVIDIA Studio i zyskaj nowe doświadczenia dzięki mocy sztucznej inteligencji.

Najlepsza platforma dla graczy i twórców

- Rdzenie tensorowe piątej generacji - Maksymalna wydajność AI z FP4 i DLSS 4
- Nowe procesory strumieniowe - Zoptymalizowany pod kątem shaderów neuronowych
- Rdzeń śledzenia promieni czwartej generacji - Zbudowany dla Mega Geometrii

Najlepsze w śledzeniu promieni i sztucznej inteligencji

RTX to najbardziej zaawansowana platforma do pełnego śledzenia promieni i technologii renderowania neuronowego, które rewolucjonizują sposób, w jaki gramy i tworzymy. Ponad 700 gier i aplikacji korzysta z RTX, aby zapewnić realistyczną grafikę i niesamowicie wysoką wydajność dzięki najnowocześniejszym funkcjom sztucznej inteligencji, takim jak generowanie wielu klatek DLSS.

Najwyższa prędkość. Doskonała grafika. Wspierana przez sztuczną inteligencję.

DLSS to rewolucyjny zestaw technologii renderowania neuronowego, który wykorzystuje sztuczną inteligencję (AI) do zwiększania liczby klatek na sekundę (FPS), redukcji opóźnień i poprawy jakości obrazu. Najnowszy przełom, DLSS 4, wprowadza nową technologię Multi Frame Generation oraz ulepszoną rekonstrukcję promieni (Ray Reconstruction) i superrozdzielczość (Super Resolution), napędzaną przez procesory graficzne GeForce RTX™ serii 50 i rdzenie Tensor piątej generacji. DLSS na GeForce RTX to najlepszy sposób na grę, wspierany przez superkomputer NVIDIA AI w chmurze, który stale

ulepsza możliwości Twojego komputera. Najwyższa prędkość. Doskonała grafika. Napędzana przez AI.

Przełomowy realizm

Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia przełomowy realizm pełnego śledzenia promieni. Ciesz się kinową jakością obrazu z niespotykaną dotąd szybkością, dzięki karcie GeForce RTX serii 50 z rdzeniami RT czwartej generacji i przełomowymi technologiami renderowania neuronowego, akcelerowanymi rdzeniami Tensor piątej generacji.

Rywalizuj z prędkością światła

Technologie Reflex optymalizują grafikę, zapewniając najwyższą responsywność, szybsze namierzanie celu, krótszy czas reakcji i lepszą precyzję celowania w grach rywalizacyjnych. Reflex 2 wprowadza funkcję Frame Warp, która dodatkowo redukuje opóźnienia w zależności od najnowszych danych wprowadzanych przez mysz w grze.

Specyfikacja

Specyfikacje silnika GPU

- Rdzenie CUDA - 8960
- Taktowanie Boost (MHz) - 2452MHz
- Zegar bazowy (MHz) - 2295MHz

Specyfikacja termiczna i mocy

- Minimalne zapotrzebowanie na moc systemu (W) - 750 W
- Dodatkowe złącza zasilania - 2 kable PCIe 8-pinowe (adapter w pudełku) LUB kabel PCIe Gen 5 o mocy 300 W lub większej

Specyfikacja pamięci

- Zegar pamięci - 28 Gb/s
- Standardowa konfiguracja pamięci - 16 GB
- Interfejs pamięci - GDDR7
- Szerokość interfejsu pamięci - 256-bit
- Przepustowość pamięci (GB/s) - 896 GB/s

Wsparcie funkcji

- Śledzenie promieni w czasie rzeczywistym - Tak
- Rdzenie śledzenia promieni -4. generacja, 133 TFLOPS
- Rdzenie tensorowe - 5. generacja, 1406 AI TOPS
- Architektura NVIDIA - Blackwell
- Microsoft DirectX - 12 Ultimate
- NVIDIA DLSS - 4
- NVIDIA Ansel - Tak
- NVIDIA FreeStyle - Tak
- Wsparcie magistrali - PCI Express gen. 5
- NVIDIA ShadowPlay - Tak
- Certyfikacja OS - Windows 11, Linux, FreeBSDx86
- NVIDIA Highlights - Tak
- NVIDIA G-SYNC™-Ready - Tak
- Sterowniki Game Ready - Tak
- Sterowniki NVIDIA Studio - Tak
- NVIDIA GPU Boost™ - Tak
- API Vulkan - 1.4

- OpenGL - 4.6
- Koder NVIDIA - 2x Dziewiąta Generacja
- Dekoder NVIDIA - 1x Szósta Generacja

Wymiary karty graficznej

- Długość - 300 mm
- Wysokość - 116 mm
- Szerokość - 41 mm

Obsługa wyświetlacza

- Multi Monitor - do 4
- Maksymalna rozdzielczość cyfrowa - 4K przy 480 Hz lub 8K przy 165 Hz z DSC
- HDCP - 2.3
- Standardowe złącza wyświetlacza - 3x DisplayPort 2.1b, 1x HDMI 2.1b