



Kingston Pamięć DDR4 Fury Beast RGB 32GB(2*16GB)/3200 CL16

Cena brutto	614,00 zł
Cena netto	499,19 zł
Dostępność	Zapytaj o dostępność
Numer katalogowy	49257053
Kod producenta	KF432C16BB2AK2/32
Kod EAN	740617337501
Producent	Kingston

Opis produktu

Pamięć DDR4 Fury Beast RGB 32GB(2*16GB)/3200 CL16

Uwolnij wydajność swojego komputera

Pamięć Kingston FURY Beast DDR4 RGB to lepszy wygląd i wydajność każdego komputera. Efektowne podświetlenie RGB współgra z eleganckim czarnym radiatorem i imponującą szybkością do 3733MT/s. Wykorzystaj profile Intel XMP Certified i XMP-Ready, przystosowanie do współpracy procesorami AMD Ryzen lub funkcję automatycznego przetaktowania Plug N Play2 do szybkości 2666MT/s, aby uzyskać przyspieszenie potrzebne do pracy i gry.

Stylowe podświetlenie RGB umożliwiające personalizację

Ożyw swój komputer, korzystając z oprogramowania Kingston FURY CTRL, które oferuje wybór kilkunastu schematów podświetlenia i możliwość indywidualnego dostosowania efektów podświetlenia RGB eleganckiego radiatora.

Kingston FURY Infrared Sync Technology

Zapewnij synchronizację efektów świetlnych RGB dzięki opatentowanej technologii Kingston FURY Infrared Sync Technology.

Profile Intel XMP Certified i XMP-Ready

Nasi inżynierowie wstępnie zdefiniowali profile Intel Extreme Memory Profile, pozwalające osiągnąć szybkość do 3733MT/s, aby w pełni wykorzystać możliwości pamięci.

Zgodność z procesorami AMD Ryzen

Przygotuj swój system oparty na platformie AMD do wymagającej pracy lub gry, wykorzystując pamięć przystosowaną do współpracy z procesorami Ryzen.

Plug N Play Automatyczne przetaktowanie do 2666MT/s

Z myślą o niezawodności i kompatybilności pamięć Kingston FURY Beast DDR4 RGB została przystosowana do automatycznego przetaktowania do najwyższej częstotliwości dopuszczalnej przez BIOS systemu.

- **Rodzaj pamięci:** DDR4
- **Całkowita pojemność pamięci:** 32 GB
- **Częstotliwość szyny pamięci:** 3200 MHz
- **Liczba pamięci w zestawie:** 2
- **CAS Latency:** CL16
- **Obsługa ECC:** Nie
- **Radiator :** Tak