

Link do produktu: <https://www.pcomp3000.pl/logitech-g920-driving-force-x1pc-941-000123-p-8967.html>



LOGITECH G920 Driving Force X1/PC 941-000123

Cena brutto	1 819,00 zł
Cena netto	1 478,86 zł
Numer katalogowy	35086440
Kod producenta	941-000123
Kod EAN	50992060589906
Producent	Logitech

Opis produktu

LOGITECH G920 Driving Force X1/PC 941-000123

DZIAŁA Z KONSOLĄ Xbox One I KOMPUTEREM

Uzyskaj lepsze doznania podczas grania na konsoli. Kierownica Driving Force została zaprojektowana dla najnowszych gier wyścigowych na konsoli Xbox One™. Kiedy poznasz kierownicę G920 Driving Force, już nigdy nie będziesz chciał ścigać się przy użyciu zwykłego kontrolera. Kierownica G920 Driving Force działa także w wybranych grach na komputerze przy użyciu oprogramowania Logitech Gaming Software.

Mechanizm siłowego sprzężenia zwrotnego z napędem dwusilnikowym

Poczuj każdą zmianę masy lub poślizg opony. Poczuj zachowanie opon na każdym zakręcie i na różnych podłożach. Sprawia to, że odczujesz wszystkie efekty nadsterowności, podsterowności i poślizgu. Mechanizm siłowego sprzężenia zwrotnego o dwóch wydajnych silnikach symuluje działanie różnych sił, aby umożliwić precyzyjną reakcję.

Zaprojektowana do pokonywania długich dystansów

Materiały o wyścigowej jakości, które sprawdzą się w każdych warunkach. Kierownica Driving Force została stworzona pod kątem wymagającego ścigania się i długoterminowej niezawodności. Łożyska kulowe z wytrzymałej stali w drążku kierowniczym oraz łopatkowe dźwignie zmiany biegów ze stali nierdzewnej i pedały sprawiają, że kierownica wyścigowa G920 pokona nawet najdłuższe dystanse. Kierownica jest pokryta ręcznie szytą skórą o wysokiej jakości, sprawiając wrażenie kierownicy szybkiego samochodu wyścigowego. Zapewnia to wygodniejsze użycie przez długi czas.

Spiralne koła zębate zapobiegające zacięciom

Precyzja sterowania. Spiralne koła zębate zostały zaprojektowane na podstawie kół zębatych stosowanych w skrzyniach biegów, aby zredukować niepożądane hałasy i wibracje. Naciąg zapobiegający zacięciom zapewnia odpowiednie napięcie kierownicy i pedałów, maksymalizując kontrolę. Kierownica umożliwia wyjątkowo płynne i ciche sterowanie. Kierownicę wyścigową G920 Driving Force Racing Wheel wyposażono w długowieczny i niezawodny czujnik sterowania z efektem Halla, który używa pól magnetycznych do wykrywania pozycji kierownicy.

Łatwo dostępne elementy sterujące grą

Sterowanie pod ręką. Uzyskaj jeszcze więcej kontroli nad konfiguracją samochodu. Kierownica G920 Racing Wheel ma wbudowaną konsolę D-Pad i przyciski konsoli, dzięki czemu są zawsze dostępne pod ręką. Półautomatyczne łopatkowe dźwignie zmiany biegów umożliwiają płynną i precyzyjną zmianę biegów podczas pokonywania ostrych zakrętów i długich prostych.

Szybko reagujący moduł pedałów

Możliwość regulacji w celu maksymalnej kontroli. Zachowaj bardziej realistyczną pozycję podczas prowadzenia dzięki oddzielnemu modułowi pedałów ze zintegrowanymi pedałami gazu, hamulca i sprzęgła. Kierownica G920 Driving Force umożliwi wygodne przyspieszanie, hamowanie i zmianę biegów, zapewniając wrażenia prawdziwego samochodu.

Nieliniowy pedał hamulca symuluje działanie układu hamulcowego reagującego na siłę nacisku, co zapewnia lepsze doznania i bardziej precyzyjne hamowanie. Aby uzyskać jeszcze większą kontrolę, można zmienić pozycję pedałów w celu łatwiejszego wykonywania manewrów palcami stopy i piętą. Gumowe stopki dla twardych powierzchni i opatentowany składany system zaczepów do dywanu sprawia, że pedały pozostają dokładnie na swoim miejscu.

Bezpieczne mocowanie.

Wygodne sterowanie dokładnie tam, gdzie chcesz. Prowadź pojazd bez obaw. Kierownica nie przesuwa się podczas agresywnych manewrów. Kierownicę wyścigową można przymocować do stołu lub fotela wyścigowego za pomocą wbudowanych zacisków lub połączeń śrubowych. Osiągnij nowy poziom ścigania dzięki kokpitowi Playseat® do symulacji wyścigów.

900-stopniowy kąt obrotu

Realistyczne wykonywanie zakrętów na torze. Kąt obrotu kierownicy G920 Driving Force o 900 stopni między skrajnymi pozycjami oznacza, że możesz wykonać dwa i pół obrotu, przekładając ręce na szerokich zakrętach. Jest to identyczny kąt obrotu jak w prawdziwym samochodzie.

Pasek na kierownicy

Zawsze zachowuj właściwy kierunek. Wizualny wskaźnik pozwala sprawdzić kątem oka, czy kierownica jest w pozycji neutralnej. Pasek na kierownicy wskazuje kierunek obrotu kierownicy.

Współpraca z przekładnią biegów Driving Force

Precyzyjne wybieranie biegów. Rozbuduj swój zestaw do ścigania, aby uzyskać najbardziej realistyczne wrażenia. Dodaj do kierownicy wyścigowej 6-biegową ręczną przekładnię biegów Driving Force.

- **Platforma:** PC, Xbox One
- **Połączenie:** Przewodowe
- **Interfejs:** USB
- **Kąt obrotu (maks.):** 900 °
- **Liczba przycisków:** 16
- **D-pad:** Tak
- **Pedały gazu i hamulca:** Tak
- **Drażek zmiany biegów:** Nie
- **Wibracje:** Tak
- **Force feedback:** Tak
- **Zasilanie :** USB 5V
- **Akcesoria w zestawie:** - Kierownica- Pedały- Zasilacz- Dokumentacja
- **Kolor:** Czarny
- **Wymiary:** - Kierownica: 270 x 260 x 278 mm- Pedały: 167 x 428,5 x 311 mm
- **Waga:** 5.35 kg
- **Pozostałe parametry:** **Kierownica:**- Obrót: 900 stopni między skrajnymi pozycjami- Czujnik sterowania z efektem Halla- Mechanizm siłowego sprzężenia zwrotnego z napędem dwusilnikowym- Zabezpieczenie przed przegrzewaniem **Pedały:**- Nieliniowy pedał hamulca- Opatentowany system zaczepów do dywanu- Teksturowana podstawa pod stopy- Automatyczna kalibracja **Wymagania systemowe:**- Xbox One™: Zasilany port USB- Windows® 8.1, Windows 8 lub Windows 7, Zasilany port USB- Połączenie internetowe i 150 MB wolnego miejsca na dysku twardym (do opcjonalnego pobrania oprogramowania)- Gry obsługujące kierownicę wyścigową Logitech® ze sprzężeniem zwrotnym **Kompatybilne gry Xbox One:**- Forza Motorsport 6 - Forza Motorsport 5 - Forza Horizon 2- Forza Horizon 2 Presents Fast & Furious - Forza Horizon 2: Storm Island- Project Cars **Kompatybilne gry PC:**- Assetto Corsa- F1 2015- Project Cars- Dirt Rally- iRacing- Eurotruck Simulator 2- Live For Speed- Distance- American Truck Simulator

